

Présentation du programme AUTOMUSE

OBJECTIFS

- 1) Elaborer un programme de type conversationnel, qui le rende utilisable par tous et qui permette d'intervenir à tout moment durant la composition, qui permette d'improviser en quelque sorte.
- 2) Dans la perspective de la synthèse sonore, concevoir un programme qui pourrait constituer une " fonction de composition" (sous-routine PLF) dans le programme MUSIC V de Mathews.
- 3) Exploiter le plus possible les ressources de la polyrythmie, en superposant des lignes mélodiques de pulsation de base différente.
- 4) Construire rythme et échelles sur une même base arithmétique.
- 5) Privilégier les dessins d'évolution au dépens des notes.
- 6) Pouvoir à volonté varier la densité, comprimer ou déprimer les rythmes, distribuer le " dessin " en mélodie ou en accords.

CONDITIONS DE TRAVAIL

L'ordinateur utilisé est une machine CAE-510 d'une capacité-mémoire de 8k-mots, ce qui n'est pas énorme! Il est par contre très accessible, le facteur d'accessibilité n'étant pas le moins important. Comme il n'était pas possible de "synthétiser", il fallait donc éditer sur une imprimante à boule.

Etant donné ces conditions, il fallait donc faire quelques compromis:

- au point de vue du rythme, utiliser un tableau de base qui soit à la fois court et musicalement intéressant;
- au point de vue des hauteurs, utiliser une échelle "notable".

La tentation était grande de choisir le nombre 12 à la fois comme base rythmique et fréquentielle. Nous y avons succombé pour les raisons suivantes:

- un cycle (cf structures de groupes) est déterminé par le PPCM des périodes des sous-groupes. Avec des périodes de sous-groupes de (3,4,8,9), nous obtenons donc un cycle de 72 et un sous-cycle de 12.

```
100100100100100100100100100100100100100100100100100100100100100100
10001000100010001000100010001000100010001000100010001000100010001000
100000001000000010000000100000001000000010000000100000001000000010000000
100000000100000000100000000100000000100000000100000000100000000100000000
```

- d'autre part, le modulo 12 est le modulo de la gamme tempérée utilisée en notations traditionnelles; il a été, de plus, l'objet d'attentions spéciales de la part des compositeurs sériels. L'utilisation de la "série", oguère novatrice et limitatrice à bien des égards, permettait par ailleurs d'éditer sur imprimante en portées traditionnelles et de proposer généreusement le produit au jeu bienveillant d'instrumentistes...

Il est donc important de ne pas perdre de vue les raisons, de nature restrictive avant tout, ayant motivé le choix:

- des pulsations de base (3,4,8,9);
- du tableau rythmique de longueur 12;
- de la série.

JEUX D'EVOLUTION

1) Rythmiques:

Toutes sortes de possibilités s'offrent au compositeur pour varier l'évolution rythmique d'une oeuvre. Pour ce programme, nous avons retenu les suivantes:

- retarder les départs des voix les unes par rapport aux autres;
- décaler le tableau rythmique de base 12 fois, chaque fois d'une case:

```










1 0 0 1 1 0 1 0 1 1 0 0
0 0 1 1 0 1 0 1 1 0 0 1
0 1 1 0 1 0 1 1 0 0 1 0
1 1 0 1 0 1 1 0 0 1 0 0
1 0 1 0 1 1 0 0 1 0 0 1
0 1 0 1 1 0 0 1 0 0 1 1
1 0 1 1 0 0 1 0 0 1 1 0
0 1 1 0 0 1 0 0 1 1 0 1
1 1 0 0 1 0 0 1 1 0 1 0
1 0 0 1 0 0 1 1 0 1 0 1
0 0 1 0 0 1 1 0 1 0 1 1
0 1 0 0 1 1 0 1 0 1 1 0

```

-appliquer au tableau rythmique de base les facteurs 2,3,4
de diminution ou d'augmentation (compression ou dépression).

2) Fréquentiels:

Du point de vue des hauteurs, ce sont les "dessins d'évolution"
qui ont le plus d'importance. Ils sont pour l'instant au nombre
de neuf (9):

AIGU	
MOYEN	
GRAVE	
EXTREME	
OUVRANT	
FERMANT	
EXT-CENTRE	
EXT-DROITE	
EXT-GAUCHE	

La sélection aux clés de la console CAE-510 nous permet, pour la
marche simultanée de 4 voix, de stocker jusqu'à 16 dessins
différents.

Afin de familiariser le lecteur-surtout le musicien non-informaticien-
aux possibilités du programme, nous "computerons à la main" le 1er
bloc de la "1ère étude pour ordinateur polyphonique"... Précisons
que l'"oeuvre" est générée par blocs de 12 lignes d'édition sur
imprimante, correspondant à 12 unités temporelles de partition.

SECTION A: lecture sur cartes de:

AL: utilisé dans la section E;

NV: au choix de 1 à 4; ici, 4;

PPCM: ici 72:

SP: ici 12;

EL: ici 3 4 8 9;

DEP: ici, toutes les voix partent ensemble sur le 1er temps, donc
1 1 1 1;

SER: série (toute bête) générée de façon aléatoire dans un programme différent (cf annexe). Ce même programme a aussi généré les 8 autres séries correspondant aux dessins d'évolution ci-haut mentionnés;

```
10 5 9 11 4 2 0 1 7 6 8 3
46 41 45 47 40 38 36 37 43 42 44 39
-26 -31 -27 -25 -32 -34 -36 -35 -29 -30 -28 -33
-26 41 -27 47 -32 38 -36 37 -29 42 -28 39
10 -7 21 -13 28 -10 36 -23 43 -30 44 -33
46 -31 33 -25 28 -22 24 -11 19 -6 20 3
10 5 -27 47 4 2 0 1 43 -30 8 3
10 5 9 11 -32 38 0 1 7 6 44 -33
```

DIDI: matrice contenant les facteurs de compression ou de dépression des rythmes;

ALT: matrice qui "case" (modulo 12) les notes sur les lignes ou dans les espaces de la portée;

RYT: matrice contenant les translations du tableau rythmique de base (cf ci-haut).

C'est parti!.....

SECTION B

Mettre en mémoire (tableau PUL) les accents (>) contenus dans les 72 unités temporelles du cycle rythmique (cf ci-haut).

SECTION C

COMMENTAIRES:

VAR

L	1	1	0
---	---	---	---

On peut à chaque bloc effectuer des changements sur quatre paramètres:

- NONO = densité;
- RAP = compression/dépression des rythmes;
- ACO = mélodie/accord;
- 4e = (wide pour l'instant).

Changement: 1 si oui
0 si non.

NONO

2	3	4	5
---	---	---	---

Reprenons le tableau rythmique de base

1 0 0 1 1 0 1 0 1 1 0 0

Sous cette forme, il permet un maximum de 6 notes par bloc. Ici,

1ère voix = 2 notes

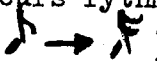
2ème = 3 "

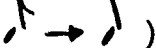
3ème = 4 "

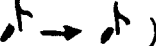
4ème = 5 "


RAP

-2	2	1	-3
----	---	---	----

1ère voix: diminuer les valeurs rythmiques d'un facteur 2 (i.e. );

2ème voix: augmenter d'un facteur 2 (i.e. );

3ème voix: aucun changement (i.e. );

4ème voix: diminuer d'un facteur 3 (i.e. ).

ACO

0	1	2	3
---	---	---	---

1ère voix: mélodique;

2ème voix: accord sur le 1er temps;

3ème voix: accord sur le 2ème temps;

4ème voix: accord sur le 3ème temps.

SECTION D

CLES

Il s'agit des clés du compteur octal de la CAE-510 au nombre de 18. Nous en utilisons 4 par voix, délaissant la numération octale pour l'héxadécimale.

Code utilisé: 0 0 0 1 = **SR**
0 0 1 0 = **SAIG**
0 0 1 1 = **SGRA**
0 1 0 0 = **SEX**
0 1 0 1 = **SOUV**

0 1 1 0 = SFER
 0 1 1 1 = SEC
 1 0 0 0 = SED
 1 0 0 1 = SEG

Dans cet exemple, faisons:

0 0	0 1 0 0	0 0 1 1	0 0 1 0	0 0 0 1
SEX	SGRA	SAIG	SER	

Dans la mémoire,
 matrice HAUT

11	6	10	12	5	3	1	2	8	7	9	4
47	42	46	48	41	39	37	38	44	43	45	40
-25	-30	-26	-24	-31	-33	-35	-34	-28	-29	-27	-32
-25	42	-26	48	-31	39	-35	38	-28	43	-27	40

SECTION E

Nous en sommes maintenant au moment de choisir au hasard l'une des 12 lignes de la matrice rythmique de base et, en fonction de la densité, la région de cette ligne où se trouveront les notes exprimant cette densité.

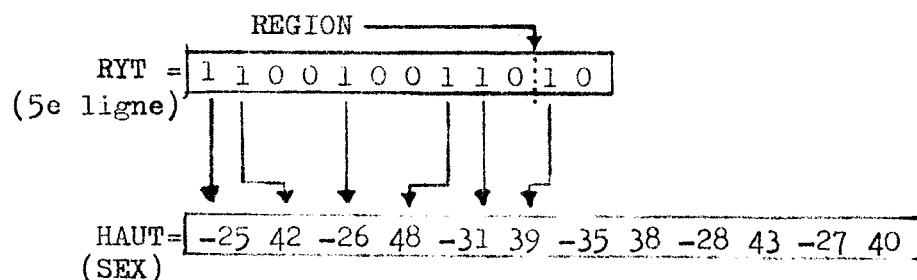
Supposons:

1ère voix: 5ème ligne
 2 notes entre la 5ème et la 8ème colonne
 2ème voix: 8ème ligne
 3 notes entre la 2ème et la 7ème colonne
 3ème voix: 3ème ligne
 4 notes entre la 7ème et la 12ème colonne
 4ème voix: 5ème ligne
 5 notes entre la 1ère et la 10ème colonne.

SECTION F

Pour les régions ainsi isolées, déplaçons simultanément un pointeur vis-à-vis des cases de RYT et de HAUT et partout où, dans RYT, il y a présence d'une note (1), mettons dans SNO la valeur correspondante lue dans HAUT

Exemple: 4ème voix



Dans la mémoire,
matrice SNO

0	0	0	0	11	0	0	6	0	0	0	0
0	47	0	42	46	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	-25	0-30	0-26	-24		
-25	42	0	0-26	0	0	48-31	0	0	0		

SECTION G

Suivant les valeurs lues dans RAP, la machine va chercher dans DIDI les facteurs de compression ou de dépression. Nous ferons l'étude de deux types de modification:

-valeurs augmentées:

exemple: 2ème ligne de SNO

0 47 0 42 46 0 0 0 0 0 0 0 X 2 =

1er bloc

0 0 47 0 0 0 42 0 46 0 0 0

2ème bloc

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

-valeurs diminuées:

comme on ne peut réduire l'unité du tableau de base, la ruse consistera à étendre le tableau PUL des accents:

exemple: la 2ème voix

SNO: la ligne mélodique stockée dans SNO

ne change pas, i.e. (2e ligne) X1 = (2e ligne);

PUL:

1 0 0 0 1 0 0 0 1 0 0 0 X 2 =

1er bloc

1 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0

2ème bloc

0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0

Note: alors que dans PUL, il y a 1 temps par case,
dans (PUL) X2, il faut compter 2 cases pour
le même temps.

Dans la mémoire,
matrice MAT

0	0	0	0	11	0	0	6	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	47	0	0	0	42	0	46	0	0	0
1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
-25	42	0	0	-26	0	0	48	-31	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0

SECTION H

Ecriture des repères de portée

I T T T T I (4 fois)

Comme la même portée, par économie, sert autant
pour les notes de la clé de fa que celles de la
clé de sol, il fallait donc distinguer les signes:

- V = accent (1)
- S (noir) = (2)
- S (rouge) = (3)
-) (noir) = (4)
-) (rouge) = (5)
- + = +1 octave (8va) (6)
- X = +2 octaves (16va) (7)
- = -1 octave (8ba) (8)
- = = -2 octaves (16ba) (9)

Dans la mémoire, pour chaque voix, matrice SFA:

1	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

C'est à ce niveau du programme que se fait l'accord selon ce qui est
lu dans ACO.

Exemple: pour la 4ème voix, accord en 3ème ligne

-il faut explorer MAT pour la 4ème voix, soit:

-25 42 0 0-26 0 0 48-31 0 0 0

-ramener toutes les hauteurs étalées dans les 12 temps
au seul 2ème temps

Alors, le tableau SFA = 1 0 4 0 5 4 0 0 0 0 0 2 0 0 2 0 0 0 0 9



Il nous semble intéressant de relever, au passage, que dans le cas de l'accord, l'ordinateur "lit" l'avenir. C'est là une caractéristique de la machine qu'il sera certainement passionnant d'exploiter; lui faire modifier des "comportements" musicaux du futur.

Enfin, dernière étape, on transfère dans BOF les 4 SFA correspondant aux quatre voix:

BOF = SFA 1 SFA 2 SFA 3 SFA 4

Nous vous invitons maintenant à vous reporter aux partitions mêmes: l'une produite par l'imprimante à boule, l'autre étant la transcription manuelle de cette première.

Philippe
Ménard

?PRINT

```
96      'DEB' 'ENT' I, J, K, L, M, N, O, P, Q, R, S, T, AL, NV, SP, PPCM, D1, D2;
97      'ENT' 'TAB' SFA .(1:20).., EL, VAR, NONO, DEP, RAP, ACO,
98      CO1, CO2, CO3, CO4, CO5.(1:4).., BOF.(1:80).., DUR.(1:6)..,
100     PER, SER, SAIG, SGRA, SEX, SOUV, SFER, SEC, SED, SEG.(1:12)..,
1011    PUL.(1:4, 1:80).., MAT.(1:8, 1:12).., RYI.(1:12, 1:12)..,
101     ALT.(1:2, 1:20).., DIDI.(1:9, 1:6).., HAUT, SNO.(1:4, 1:12)..;

102     'ENT' 'PRO' ALEA;
103     AL:=MOD(AL*7, 9973);

1031    'ENT' 'PRO' MOD(X, Y); 'ENT' X, Y;
104     MOD:=X-X%Y*Y;

1041    'PRO' RAND(A, B); 'ENT' A, B;
105     'DEB' ALEA; A:=MOD(AL, B)+1 'FIN';

106     'PRO' CHANG;
135     'DEB' 'AIG' EMENT:=E1, E2, E3;
1351    'ALL' EMENT.(K)..; E1:MUTE((NONO), NONO); 'ALL' CODA;
1352    E2:MUTE((RAP), RAP); 'ALL' CODA; E3:MUTE((ACO), ACO); CODA:'FIN';

1353    'PRO' MUTE(CH, X); 'CHA' CH; 'ENT' 'TAB' X;
136     'DEB' 'ENT' I; EXL(CH); IMPR;
1361    'POU' I:=1 'PAS' 1 'JUS' 4 'FAI' LICLAV(X.(I)..) 'FIN';

139     'PRO' FREQ;
140     'DEB' 'ENT' M, N; M:=4*I+3; N:=4*I+4;
1401    'SI' 'NON' (CLE(M)) 'IMP' CLE(N)) 'ALO' DREK(SEC, SFER, SOUV, SEX)
141     'SIN' 'DEB' 'SI' 'NON' (CLE(M)) 'OU' CLE(N))
1411    'ALO' DREK(SGRA, SAIG, SER, SER) 'SIN' DREK(SEG, SED, SEG, SED) 'FIN' 'FIN';

1412    'PRO' DREK(W, X, Y, Z); 'ENT' 'TAB' W, X, Y, Z;
142     'DEB' 'ENT' K, L; K:=4*I+1; L:=4*I+2;
1421    'SI' CLE(L) 'ALO' 'DEB' 'SI' CLE(K) 'ALO'
143     BOUC(J, 1, SP, HAUT.(I+1, J).., W.(J)..)
144     'SIN' BOUC(J, 1, SP, HAUT.(I+1, J).., X.(J)..) 'FIN'
145     'SIN' 'DEB' 'SI' CLE(K) 'ALO' BOUC(J, 1, SP, HAUT.(I+1, J).., Y.(J)..)
146     'SIN' BOUC(J, 1, SP, HAUT.(I+1, J).., Z.(J)..) 'FIN' 'FIN';

147     'PRO' BOUC(CO, BI, BS, PG, PD); 'ENT' CO, BI, BS, PG, PD;
148     'POU' CO:=BI 'PAS' 1 'JUS' BS 'FAI' PG:=PD;

152     'PRO' IMPRO(R, T); 'ENT' R, T;
153     'DEB' DOX(R, I+Q, SP, CO2.(I).., CO3.(I).., 99, SNO);
DOX(T, I+Q+1, PPCM, CO4.(I).., CO5.(I).., 0, PUL) 'FIN';

'PRO' DOX(A1, A2, A3, A4, A5, A6, Z); 'ENT' A1, A2, A3, A4, A5, A6; 'ENT' 'TAB' Z;
154     'DEB' 'ENT' L, N; L:=1; ENC7: 'POU' N:=A5 'PAS' 1 'JUS' A1 'FAI'
156     'DEB' MAT.(A2, L)..:= 'SI' N' EG' 1 'ALO' Z.(I, A4).. 'SIN' A6;
157     L:=L+1; 'SI' L' SUP' 12 'ALO' 'ALL' ENC8 'FIN';
158     AQUA(A3, A4); 'ALL' ENC7;
159     ENC8: 'SI' N' DIF' A1 'ALO' A5:=N+1
'SIN' 'DEB' AQUA(A3, A4); A5:=1 'FIN' 'FIN';

'PRO' AQUA(B3, B4); 'ENT' B3, B4;
'DEB' B4:=B4+1; 'SI' B4' EG' B3+1 'ALO' B4:=1 'FIN';
```

```

'PRO'ECRIT(A);'ENT''TAB'A;
160 'DEB''ENT'L;'AIG'CAR:=E1,E2,E3,E4,E5,E6,E7,E8,E9,E10;
162 L:=1;RET:'SI'A.(L)..'SUG'1'ALO''ALL'CAR.(A.(L))...'SIN''ALL'CAR.(10)..;
163 E1:EXL ((V));'ALL'CODA;E2:EXL ((S));'ALL'CODA;E3:EXL ((#S));'ALL'CODA;
E4:EXL ((S));'ALL'CODA;E5:EXL ((#));'ALL'CODA;E6:EXL ((+));'ALL'CODA;
E7:EXL ((X));'ALL'CODA;E8:EXL ((-));'ALL'CODA;E9:EXL ((=));'ALL'CODA;
E10:EXL (( ));
164 CODA:L:=L+1;'SI'L'ING'80'ALO''ALL'RET;IMPR'FIN';

```

```

164 'PRO'PORTEE;
165 'SI'MAT.(I,J)..'SUG'0'ALO'SOLFA1(1,J)'SIN'SOLFA1(2,J);

```

```

166 'PRO'SOLFA1(A1,B1);'ENT'A1,B1;
167 'DEB''ENT'M;'AIG'OCT:=O1,O2,O3,O4,O5,O6,O7,O8,O9,O10,O11,O12;
168 M:=ABS(MOD(MAT.(I,B1)..,12))+1;'ALL'OCT.(M)..;
169 O1:FALSO(A1,B1,1,13);'ALL'CODA;O2:FALSO(A1,B1,2,16);'ALL'CODA;
170 O3:FALSO(A1,B1,3,15);'ALL'CODA;O4:FALSO(A1,B1,4,16);'ALL'CODA;
171 O5:FALSO(A1,B1,5,15);'ALL'CODA;O6:FALSO(A1,B1,6,13);'ALL'CODA;
172 O7:FALSO(A1,B1,7,14);'ALL'CODA;O8:FALSO(A1,B1,8,13);'ALL'CODA;
173 O9:FALSO(A1,B1,9,16);'ALL'CODA;O10:FALSO(A1,B1,10,15);'ALL'CODA;
174 O11:FALSO(A1,B1,11,16);'ALL'CODA;O12:FALSO(A1,B1,12,15);CODA:'FIN';

```

```

173 'PRO'FALSO(A2,B2,C,D);'ENT'A2,B2,C,D;
175 SOLFA2(A2,B2,ALT.(A2,C)..,ALT.(A2,D)..);

```

```

175 'PRO'SOLFA2(A3,B3,E,F);'ENT'A3,B3,E,F;
176 'DEB''ENT'M;M:=ABS(MAT.(I,B3).%12);
177 'SI'M'SUP'1'ALO''DEB''SI'M'EG'2'ALO'SFA.(20)..:=ALT.(A3,17).
178 'SIN'SFA.(20)..:=ALT.(A3,18)..;M:=1;'FIN';
179 SFA.(E+7*M*ALT.(A3,19).-ALT.(A3,20)..):=F'FIN';

```

```

'COM'IERE PARTIE;
1 LIRC(AL,NV,PPCM,SP);LIRC(EL);LIRC(DEP);
15 LIRC(SER);LIRC(SAIG);LIRC(SGRA);LIRC(SEX);
16 LIRC(SOUV);LIRC(SFER);LIRC(SEC);LIRC(SED);LIRC(SEG);
2 LIRC(DIDI);LIRC(ALT);LIRC(CRYT);

```

```

'COM'TABLEAU DES PULSATIONS ELEMENTAIRES;
47 'POU'I:=1'PAS'1'JUS'NV'FAI'
471 CO1.(I)..:=CO2.(I)..:=CO3.(I)..:=CO4.(I)..:=CO5.(I)..:=1;
21 MUSE:'POU'I:=1'PAS'1'JUS'NV'FAI'
22 'DEB'BOUC(J,1,PPCM,PUL.(I,J)..,0);
23 'POU'J:=DEP.(I)..,J+EL.(I)..'TAN'J'ING'PPCM'FAI'PUL.(I,J)..:=1'FIN';

```

```

'COM'3EME PARTIE HAUTEURS
VARIATIONS NOMBRE DE NOTES, APPO T,ACCORD;
48 MUTE((VAR),VAR);
49 'POU'K:=1'PAS'1'JUS'4'FAI''SI'VAR.(K)..'EG'1'ALO'CHANG;

```

```

'COM' MATRICIALISATION DES HAUTEURS;
50 EXL((CLES));IMPR;PAUSE(1);
51 'POU'I:=0'PAS'1'JUS'NV-1'FAI'FREQ;

```

```

'COM' TRAITEMENT SEPRE DES VOIX. DANS MATRICE DES RYTHMES TRANSLATES
M LIGNE, K NOTE, N COLONNE D1-D2 DISTANCE;

```

```

52 Q:=0; 'POU'I:=1'PAS'1'JUS'NV'FAI'
53 'DEB'RAND(M, SP); RAND(K, (SP%2+1)-NONO.(I).);
54 P:=0; 'POU'N:=1'PAS'1'JUS'SP'FAI'
55 'SI'RYT.(M, N). 'EG'1'ALO'DEB'P:=P+1; DUR.(P).:=N'FIN';
56 D1:=DUR.(K).; D2:='SI'K+NONO.(I). 'INF'6
57 'ALO'DUR.(K+NONO.(I).+1).-1'SIN'12;

'COM'HAUTEURS DES NOTES;
61 BOUC(N, 1, SP, SNO.(I, N)., 99);
62 'POU'N:=D1'PAS'1'JUS'D2'FAI'
612 'DEB'SI'RYT.(M, N). 'EG'1'ALO'
64 'DEB'P:=CO1.(I).; SNO.(I, N).:=HAUT.(I, P).;
65 P:=P+1; 'SI'P'EG'SP+1'ALO'P:=1; CO1.(I).:=P'FIN'
66 'SIN'SNO.(I, N).:=99'FIN';

'COM'4EME PARTIE COMPRESSION OU EXTENSION DES RYTHMES;
67 'POU'P:=-4'PAS'1'JUS'4'FAI'SI'RAP.(I). 'EG'P'ALO'
68 'DEB'SI'EL.(I). 'EG'3'OU'EL.(I). 'EG'4'ALO'
69 IMPRO(DIDI.(P+5, 1)., DIDI.(P+5, 2).)
70 'SIN'DEB'SI'EL.(I). 'EG'8'ALO'
71 IMPRO(DIDI.(P+5, 3)., DIDI.(P+5, 4).)
72 'SIN'IMPRO(DIDI.(P+5, 5)., DIDI.(P+5, 6).)'FIN''FIN'; Q:=Q+1'FIN';

'COM'ECRITURE DU CONTENU DE MAT;
Y1 EXL(( I T T T
Y1 EXL(( I T T T
74 'POU'J:=1'PAS'1'JUS'SP'FAI'
75 'DEB'K:=0; BOUC(L, 1, 80, BOF.(L)., 0);
76 'POU'I:=1'PAS'2'JUS'7'FAI'DEB'BOUC(M, 1, 20, SFA.(M)., 0);
77 BOF.(1+K).:=MAT.(I+1, J).;
78 L:=(I+1)/2; P:=ACO.(L).; 'SI'P'EG'0'ALO'
79 'DEB'SI'MAT.(I, J). 'DIF'99'ALO'PORTEE;
80 BOUC(M, 2, 20, BOF.(M+K)., SFA.(M).)'FIN'
81 'SIN'DEB'SI'J'EG'1'ALO'ALL'ENC10'SIN'ALL'ENC11;
82 ENC10:BOUC(M, 1, 40, PUL.(L, M)., 0);
83 'POU'N:=1'PAS'1'JUS'SP'FAI'
84 'DEB'R:=MAT.(I, N).; 'SI'R'INF'0'ALO'
85 'DEB'SOLFA1(2, N); 'POU'M:=21'PAS'1'JUS'40'FAI'
86 'SI'SFA.(M-20). 'DIF'0'ALO'PUL.(L, M).:=SFA.(M-20). 'FIN'
87 'SIN'DEB'SI'R'DIF'99'ALO'
88 'DEB'SOLFA1(1, N); 'POU'M:=1'PAS'1'JUS'20'FAI'
89 'SI'SFA.(M). 'DIF'0'ALO'PUL.(L, 1).:=SFA.(M). 'FIN''FIN''FIN';
86 ENC11:'SI'J'EG'P'ALO'BOUC(M, 2, 20, BOF.(M+K)., PUL.(L, M).)
87 'SIN'DEB'SI'J'EG'P+1'ALO'BOUC(M, 2, 20, BOF.(M+K)., PUL.(L, M+20).)
88 'SIN'BOUC(M, 2, 20, BOF.(M+K)., 0) 'FIN''FIN'; K:=K+20'FIN';
89 ECRIT(BOF)'FIN';
90 EXL((K)); IMPR; LICLAV(K); 'SI'K'EG'1'ALO'ALL'MUSE'FIN'#

```

ANNEXE I

```

1  'DEB' 'ENT' I,J,K,L,M,R,S,AL;
2  'ENT' 'T AB' SOR,SER,SAIG,SGRA,SEX,SOUV,SFER,SEC,SED,SEG.(1:12).;

    'ENT' 'PRO' ALEA;
103  A:=MOD(AL*7,9973);

    'ENT' 'PRO' MOD(X,Y); 'ENT' X,Y;
104  MOD:=X-X%Y*Y;

    'PRO' AIGR A(A,Y); 'ENT' A; 'ENT' 'TAB' Y;
105  'POU' I:=1 'PAS' 1 'JUS' 12 'FAI' Y.(I).:=SER.(I).+A;

    'PRO' EXTREM;
108  'POU' I:=1 'PAS' 1 'JUS' 12 'FAI'
109  SEX.(I).:='SI' MOD(I,2) 'EG' 0 'ALO' S AIG.(I). 'SIN' SGR A.(I).;

    'PRO' FEROUV(A,B,C,D,X); 'ENT' A,B,C,D; 'ENT' 'T AB' X;
122  'DEB' 'ENT' 'T AB' SELI.(1:12).; SELI.(C).:=D;
123  'POU' I:=C-A 'PAS' -A 'JUS' B 'FAI'
    'DEB' R:=I+A; S:=(-A*I+A*C)*6;
    SELI.(I).:='SI' MOD(I,2) 'EG' 0 'ALO' SELI.(R).-S
    'SIN' SELI.(R).+S 'FIN';
124  COMPAR(X,SELI) 'FIN';

    'PRO' COMP AR(V,W); 'ENT' 'TAB' V,W;
128  'DEB' 'POU' I:=1 'PAS' 1 'JUS' 12 'FAI' V.(I).:=SER.(I).;
129  'POU' I:=1 'PAS' 1 'JUS' 12 'FAI'
    'DEB' K:=V.(I).; L:=W.(I).;
    'SI' K'DIF' L 'ALO'
130  'DEB' 'SI' K'SUP' L 'ALO' PLUMO(-12,K,L,V.(I).)
    'SIN' PLUMO(12,L,K,V.(I).) 'FIN' 'FIN' 'FIN';

    'PRO' PLUMO(A,B,C,D); 'ENT' A,B,C,D;
131  'DEB' REP:K:=K+A; 'SI' B'SUP' C 'ALO' 'ALL' REP'SIN'D:=K 'FIN';

    'PRO' GDC(A,B,C,D,Z); 'ENT' A,B,C,D; 'ENT' 'TAB' Z;
133  'DEB' 'POU' I:=1 'PAS' 1 'JUS' 12 'FAI'
    'DEB' Z.(I).:=SER.(I).;
134  'SI' I'EG' A'OU' I'EG' B'ALO' Z.(I).:=SGRA.(I).;
    'SI' I'EG' C'OU' I'EG' D'ALO' Z.(I).:=S AIG.(I). 'FIN' 'FIN';

    'PRO' IMPSER(CH,X); 'CHA' CH; 'ENT' 'TAB' X;
    'DEB' EXL( CH ); 'POU' I:=1 'PAS' 1 'JUS' 12 'FAI'
    EXE(3,X.(I).); IMPR 'FIN';

    'COM' CHOIX DE LA SERIE POUR SP%12;
    EXL(&AL@); IMPR; LICL A(AL);
39  ENC2: 'POU' I:=1 'PAS' 1 'JUS' 12 'FAI' SOR.(I).:=I;
40  'POU' I:=1 'PAS' 1 'JUS' 12 'FAI'
41  'DEB' ENC3: ALEA; K:=MOD(AL,12)+1; J:=SOR.(K).;
    'SI' J'DIF' 0 'ALO' 'DEB' SER.(I).:=J; SOR.(K).:=0 'FIN'
    'SIN' 'ALL' ENC3 'FIN';
42  IMPSER(&SERIE ORIGIN ALE@,SER);
43  EXL(&D:ACCORD _M:=1 OU 0.@); IMPR; EXL(&M@); IMPR; LICL A(M);
45  'SI' M'EG' 0 'ALO' 'ALL' ENC2;

    'COM' DEDUCTION DES AUTRES SERIES;
46  AIGR A(36,SAIG); IMPSER(&SERIE AIGUE@,S AIG);

```


I	T	T	T	T	T	T	I
			\$				
		S					
			\$				
S							
				S			
K							
1							
VAR							
1	0	0	0				
NONO							
5	5	6	6				
QLES							
I	T	T	T	T	T		I
V							
		S					
V				S			
V							
V	S			\$			
S							
K							
1							

I	T	T	T	T	T	I
V						
				S		S
V					S	
						S
V				S		
						S
I	T	T	T	T	T	
V						
						S
V						
						S
V					S	

	I	T	T	T	T	I
xv)					
x)				
x)					
x						
x						
v	I	T	T	T	T	
)				
x						
x)					
x)				
x	v					
x						
x						

[illegible]

VAR
1 0 1 0
NONO
4 4 3 3
ACO
0 2 5 0
CLES

I T T T T I
V
V S
V)
V)
V)
S
K
1
VAR
1 0 1 0
NONO
5 5 2 2
ACO
0 10 7 0
CLES

I T T T T I
V
V)
V S
V)
V S
K
1
VAR
1 0 1 0
NONO
6 6 1 1
ACO
11 0 0 0
CLES

I T T T T I
V
V)
V S
V)
V S
K
1
VAR
1 0 1 0
NONO
6 6 1 1
ACO
11 0 0 0
CLES

I T T T T I
V S)) S
X V)) S
-
X -V

I T T T T I
V
V
S
V)) S S
+)) S S

I T T T T I
V S)
V)
V S
V) S
X
-

I T T T T I
V) S S
S S

I T T T T I
V) S S
S S
V
+
-

I T T T T I
+
V

I T T T T I
V X X) S
V S

I T T T T I
XV
-) S
)

I T T T T I
V S
S

EXAMPLE 1

Handwritten musical notation for Example 1, consisting of five staves. The notation includes various musical symbols such as notes, rests, and accidentals, with some annotations above the staves.

Staff 1: Treble clef, key signature of one sharp (F#), 4/4 time. Annotations: "Gra.....", "7/8", "7/8", "7/8", "7/8".

Staff 2: Bass clef, key signature of one sharp (F#), 4/4 time. Annotations: "6/7", "6/7", "6/7", "6/7".

Staff 3: Bass clef, key signature of one sharp (F#), 4/4 time. Annotations: "6/7", "6/7", "6/7", "6/7".

Staff 4: Treble clef, key signature of one sharp (F#), 4/4 time. Annotations: "7/8", "7/8", "7/8", "7/8".

Staff 5: Treble clef, key signature of one sharp (F#), 4/4 time. Annotations: "7/8", "7/8", "7/8", "7/8".

Handwritten musical notation for Example 1, consisting of four staves. The notation includes various musical symbols such as notes, rests, and accidentals, with some annotations above the staves.

Staff 1: Treble clef, key signature of one sharp (F#), 4/4 time. Annotations: "7/8", "7/8".

Staff 2: Bass clef, key signature of one sharp (F#), 4/4 time. Annotations: "6/7", "6/7".

Staff 3: Bass clef, key signature of one sharp (F#), 4/4 time. Annotations: "6/7", "6/7".

Staff 4: Treble clef, key signature of one sharp (F#), 4/4 time. Annotations: "7/8", "7/8".

EXAMPLE 2

The image displays a handwritten musical score titled "EXAMPLE 2". The score is written on multiple staves, each containing complex musical notation. The notation includes various notes (quarter, eighth, and sixteenth notes), rests, and a wide variety of accidentals (sharps, flats, naturals, and double sharps). The staves are organized into measures, with some measures containing multiple notes or complex rhythmic patterns. The handwriting is dense and appears to be a working draft or a composer's sketch. The overall structure suggests a multi-measure piece, possibly for a string ensemble or a solo instrument with complex fingering requirements.